

## Lesson 2 素材の読み込み

素材となる動画(映像、音声)をPremiereProに読み込みます。

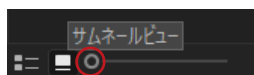
## メディアブラウザーでの素材の読み込み

保存されている動画をサムネイル表示し、必要なファイルをPremiereProに読み込むことができます。

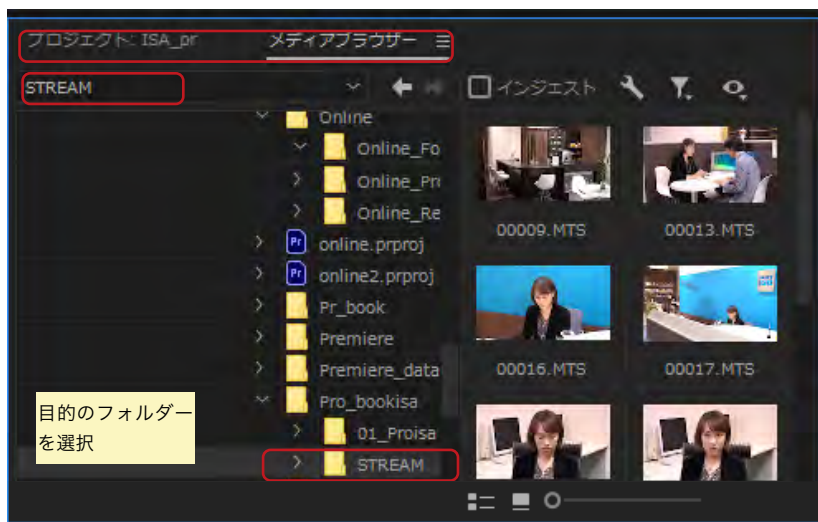
\* "Pro\_bookisa"フォルダーへ"STREAM"フォルダーをコピーします。

■ 素材をプレビューで確認後、"ISA\_pr.prproj"へSTREAMフォルダーの"00013.MTS"を読み込みます。

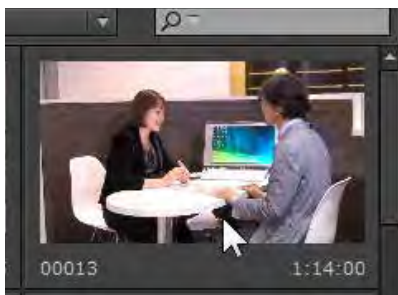
- 読み込む素材データを検索します。"ISA\_pr.prproj"を開き、[プロジェクト]パネルから、メディアブラウザーを表示します。  
パネル下部の「サムネイル表示」が選択されていることを確認します。



- 左のリストで「STREAM」フォルダーをクリックします。
- メディアブラウザーに、そのフォルダーに含まれる動画データのサムネイルが表示されます。



- 「00013」のサムネイルにマウスカーソルを合わせ、左右に動かすとプレビューできます。サムネイルをクリックすると、クリップ再生ヘッドが表示されます。

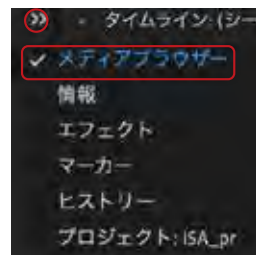


## POINT

## メディアブラウザー

素材データの参照、プレビュー、読み込みなど、動画編集に使用する素材を管理します。

メディアブラウザーが表示されていない場合は[プロジェクト]パネル右上の「>」をクリックして表示します。



## POINT

## スクラブ再生

再生ヘッドをドラッグする速度に合わせて再生が行われることです。

【L】を押すごとに再生速度が上がります。

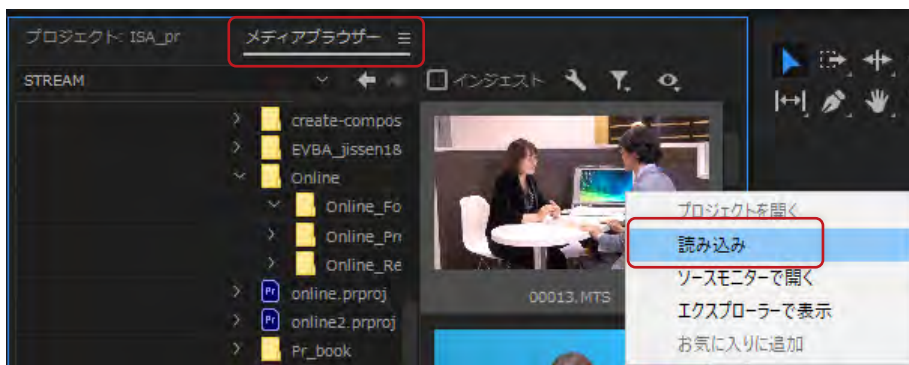
【J】を押すごとに巻き戻し再生速度が上がります。

【K】で一時停止になります。

- 6 サムネイルをダブルクリックすると、クリップがソースモニターに表示されます。

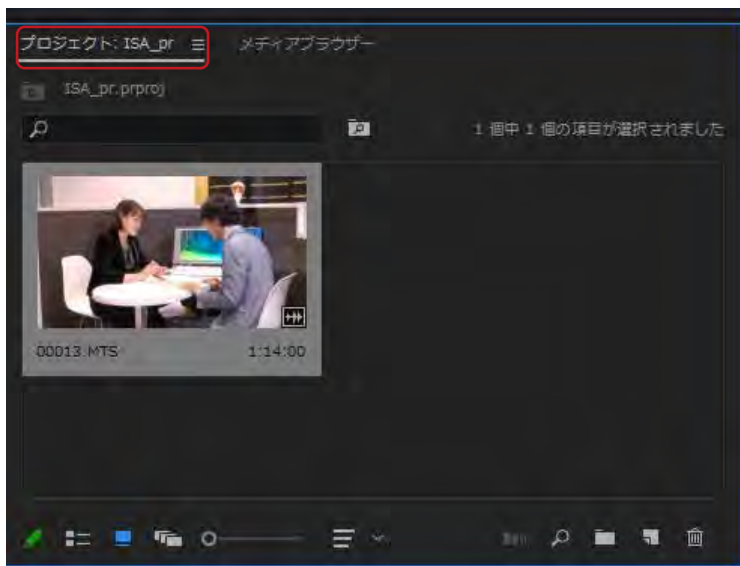


- 7 メディアブラウザーでサムネイルを右クリックし、「読み込み」をクリックします。



- 8 [プロジェクト]パネルに切り替えます。[プロジェクト]パネルに'.prproj':ISA\_pr"表示されていない場合は、「>>」をクリックして表示します。

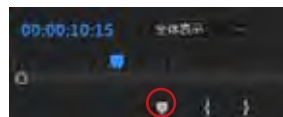
- 9 読み込んだ素材が表示されます。素材は「クリップ」と呼ばれます。



## POINT

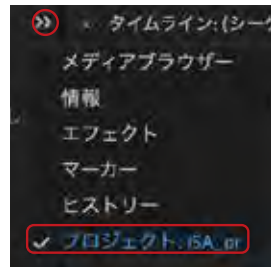
## プレビュー

ソースモニター下部の再生コントロールを操作するか、再生ヘッドをドラッグしてプレビューできます。



## POINT

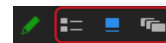
## プロジェクトの表示



## POINT

## 読み込んだ素材の表示形式

[プロジェクト]パネル下のボタンで切り替えます。



## ■ リスト表示

素材が一覧で表示されます。リスト上部の[名前]をクリックすると数字やアルファベット順に並べ替えができます。

## ■ アイコン表示

素材がサムネイルで表示されます。素材の内容がわかりやすいです。

## ■ フリーフォーム表示

素材をドラッグして自由に配置できる機能です。同じロケーションの素材でまとめたり、アングル、カラーなどさまざまなカテゴリで分けられます。